

Description détaillée du logiciel de calcul de support de miroirs.

Logiciel est un générateur de fichier STL ascii pour Blender.

Le fichier STL généré est le dessin en trois dimension d'un support qui recevra de nombreux miroirs côte à côte après avoir été imprimé en 3D.

L'orientation de chaque miroir est indiquée indirectement par la position de l'observateur et par la position de la cible observée.

Chaque couple cible-observateur définit de façon unique l'orientation du support du miroir considéré.

Le logiciel calculera lui-même les orientations des plans d'appui des miroirs à partir d'un fichier au format texte indiquant la configuration du support de miroirs.

Le fichier de configuration du support indiquera :

- Le nombre de miroirs en x et en y.
- La taille des miroirs (tous identiques) jeux compris en x, en y et en z pour le teint.
- La hauteur du support entre le fond et la face d'appui des miroirs au centre des miroirs.
- Les différentes positions de l'observateur définies en x,y et z.
- Les différentes cibles définies en x,y et z.
- Pour chaque case du damier : la position de l'observateur choisie parmi celles définies plus haut et la cible choisie parmi celles définies plus haut.