

## Description détaillée du logiciel de calcul de support de miroirs.

Logiciel est un générateur de fichier STL ascii pour Blender.

Le fichier STL généré est le dessin en trois dimension d'un support qui recevra de nombreux miroirs côte à côte après avoir été imprimé en 3D.

L'orientation de chaque miroir est indiquée indirectement par la position de l'observateur et par la position de la cible observée.

Pour chaque support de miroirs, il existe une seule position de l'observateur et plusieurs cibles observées.

Le logiciel calculera lui même les orientations des plans d'appui des miroirs à partir d'un fichier au format texte indiquant la configuration du support de miroirs.

Le fichier de configuration du support indiquera :

- Le nombre de miroirs en x et en y.
- La taille des miroirs ( tous identiques) jeux compris en x, en y et en z pour le teint.
- La hauteur du support entre le fond et la face d'appui des miroirs au centre des miroirs.
- La position de l'observateur.
- Les différentes cibles en x, y et z ainsi que les cases du damier qui pointent sur chacune de ces cibles.